



PROJEKT OBJĘTY  
MECENATEM MIASTA  
KATOWIC



## Gra miejska „Gdzie jest Maestro” – wydarzenie towarzyszące X Międzynarodowemu Konkursowi Dyrygentów im. Grzegorza Fitelberga

### 28 października 2017r.

Dzień dobry/cześć,

dziękujemy za zapisanie się na naszą grę miejską. Poniżej znajdziecie Państwo informacje, które pomogą lepiej przygotować się do naszej przygody.

#### **Baza imprezy:**

Filharmonia Śląska im. Henryka Mikołaja Góreckiego, ul. Sokolska 2, Katowice

W bazie będzie można zostawić depozyt na czas udziału w grze miejskiej.

Tutaj znajduje się start i meta imprezy.

#### **Program wydarzenia:**

od 09:45 - przyjmowanie zawodników, rejestracja, wydawanie kart startowych

10:30 - odprawa techniczna – obecność przynajmniej jednego członka zespołu obowiązkowa

11:00 - start imprezy

13:45 lub 14.00 - zamknięcie punktów kontrolnych (informacja o jakiej godzinie zamknięty będzie dany punkt kontrolny będzie podana na mapie, przy opisie punktów)

**14:15 - zamknięcie mety.** Zespoły, które przybędą po tej godzinie będą zdyskwalifikowane. Na mecie zapraszamy na słodki poczęstunek.

14:30 - ogłoszenie zwycięzców gry, losowanie nagród wśród wszystkich uczestników, Sala Koncertowa Filharmonii Śląskiej

#### **Teren gry:**

Terenem gry będzie centrum Katowic, trasa o długości ok. 10 km. Na mapie w skali 1:20 000 (podpisane ulice, place, zaznaczone ważniejsze budynki w mieście = zwykły plan miasta).

#### **Punkty kontrolne:**

Na mapie zaznaczonych będzie 9 punktów kontrolnych. Do punktów tych należy dotrzeć i na wszystkich z nich wykonać zadanie, o którym poinformują Państwa nasi ludzie:). Zadania generalnie można podzielić na dwie grupy: sprawnościowe i logiczne.



PROJEKT OBJĘTY  
MECENATEM MIASTA  
KATOWIC



W zależności od poprawności wykonania zadania nasi sędziowie wpiszą Państwu odpowiednią liczbę minut karny. Minuty te dodane będą na mecie do czasu z jakim przebędziecie na metę (w przypadku prawidłowo wykonanego zadania zostanie wpisana liczba „0”, zgodnie z zasadą im mniej punktów tym lepszy wynik w klasyfikacji końcowej).

Czy można nie wykonać zadania specjalnego? Tak. Mówicie o tym fakcie sędziemu, otrzymujecie maksymalną liczbę minut karnych przewidzianych za to zadanie i można ruszać dalej.

Na wszystkich **punktach kontrolnych zabrania się korzystać z smartfonów, internetu celem odnalezienia odpowiedzi na zadania.**

### **UWAGA!**

Na każdym z punktów kontrolnych, będzie umieszczone dodatkowe pytanie (nie związane bezpośrednio z zadaniem na punkcie). Odpowiedź na to pytanie przyda się już na mecie w Filharmonii, aby rozwiązać ostatnie zadanie = krzyżówkę. Pytania te z punktów kontrolnych możecie Państwo odpisać na kartkę (warto zabrać ze sobą coś do pisania), czy też sfotografować. **Odpowiedzi na te pytania, możecie Państwo szukać w internecie.**

### **Kto wygra naszą grę?**

Zespół, który odnajdzie wszystkie punkty kontrolne i najlepiej wykona zadania specjalne, czyli dostanie jak najmniej minut karnych. Do czasu Państwa powrotu na metę (np. 12:15) dodajemy minuty karne za złe wykonanie zadań (np. 15 minut) i następnie dodajemy te liczby i otrzymujemy Państwa wynik: 12:30.

### **Wyposażenie obowiązkowe:**

- telefon, do którego nr mają organizatorzy
- długopis
- kartka papieru

Do zobaczenia,  
Organizatorzy gry miejskiej „Gdzie jest Maestro?”